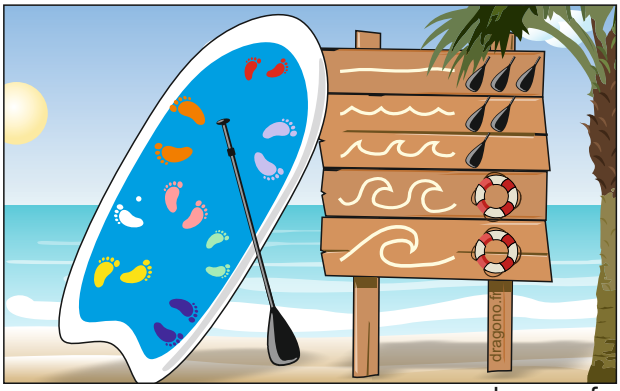
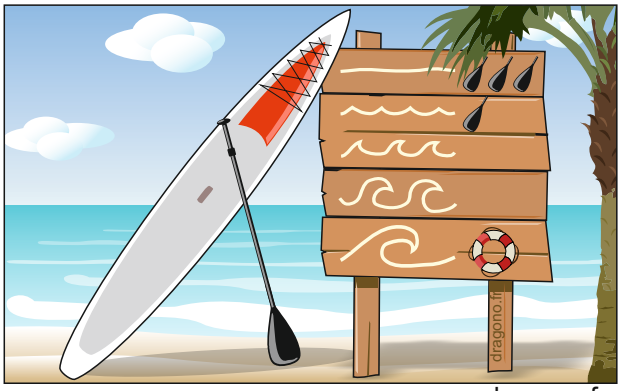
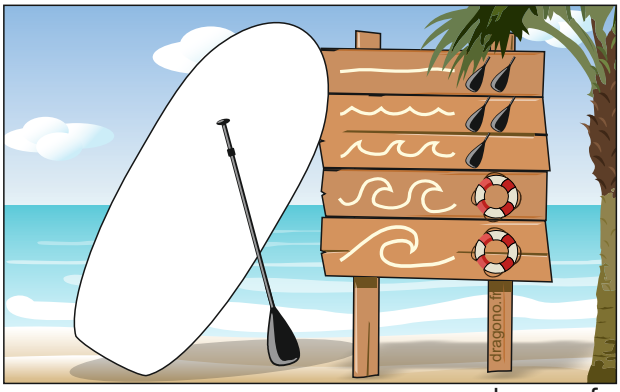
dragono.fr



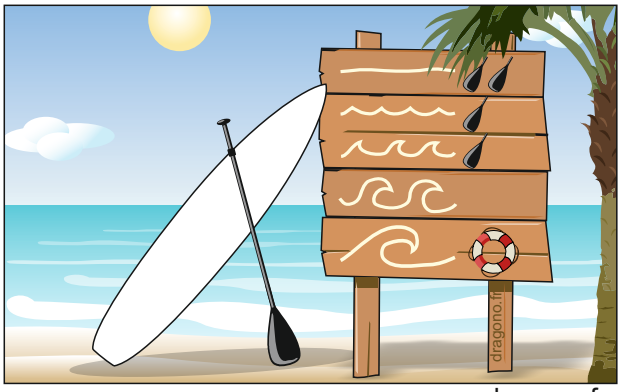
dragono.fr



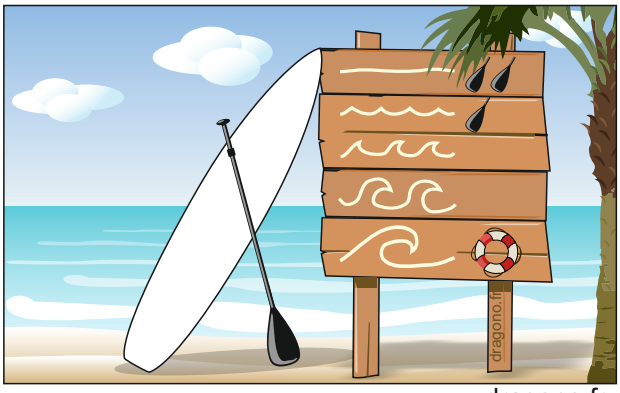
dragono.fr



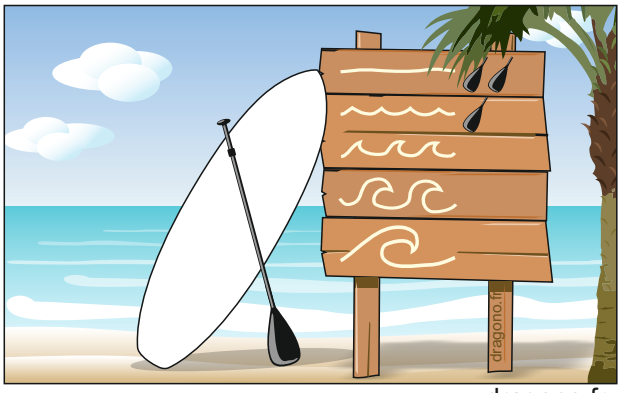
dragono.fr



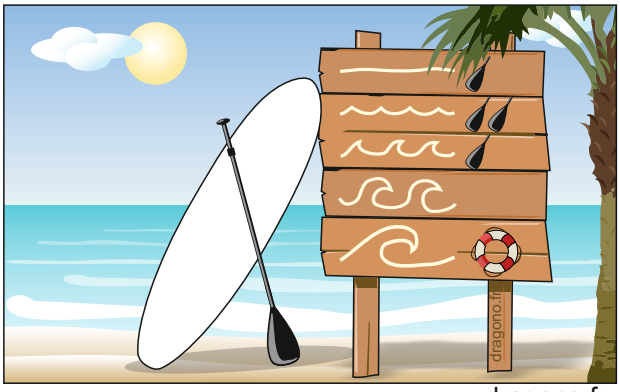
dragono.fr



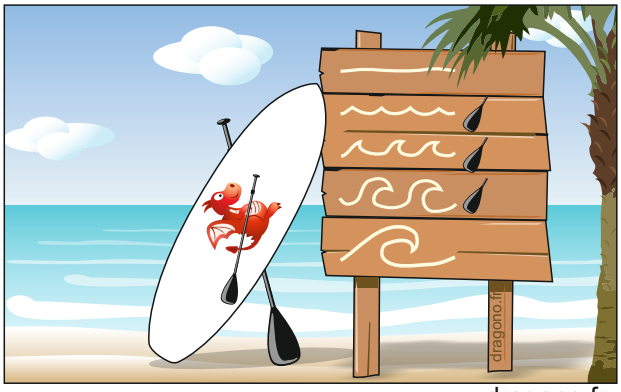
dragono.fr



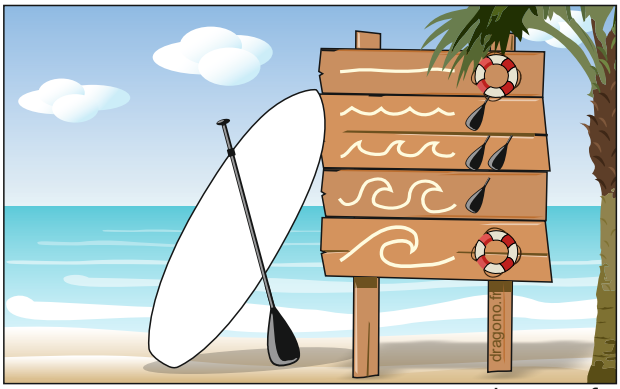
dragono.fr



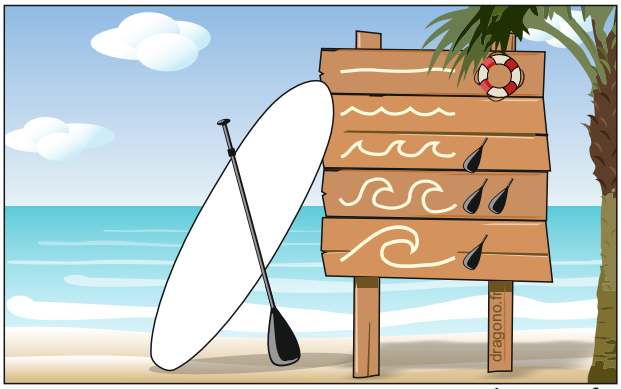
dragono.fr



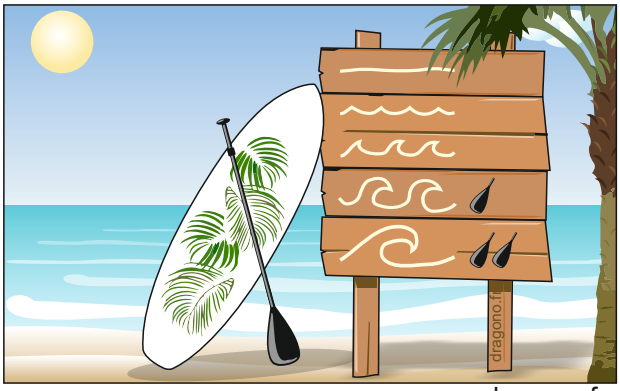
dragono.fr



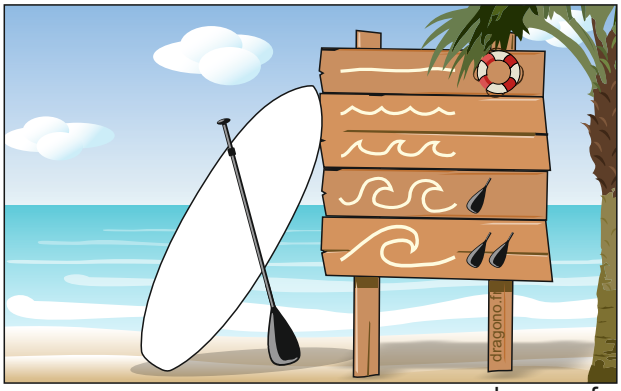
dragono.fr



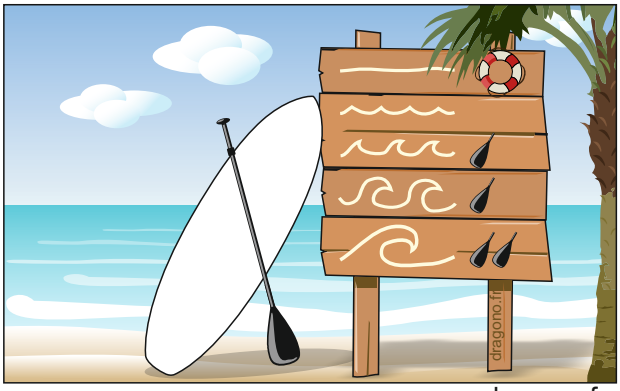
dragono.fr



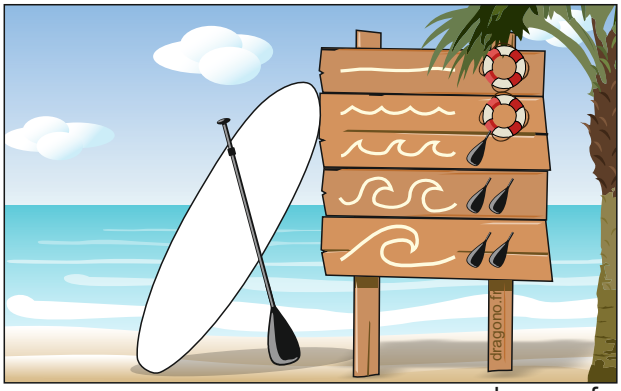
dragono.fr



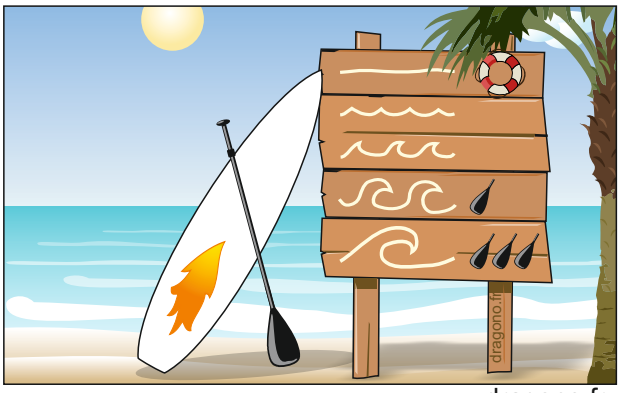
dragono.fr



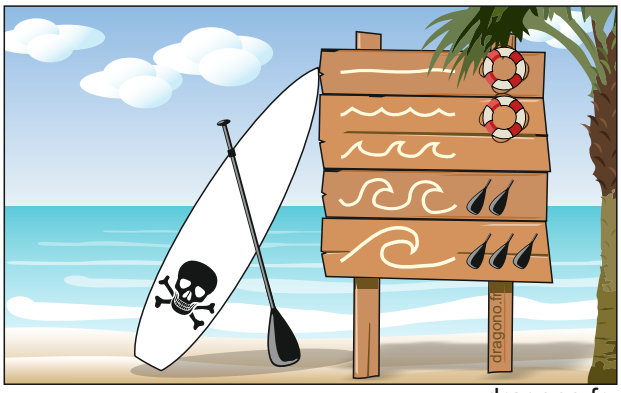
dragono.fr



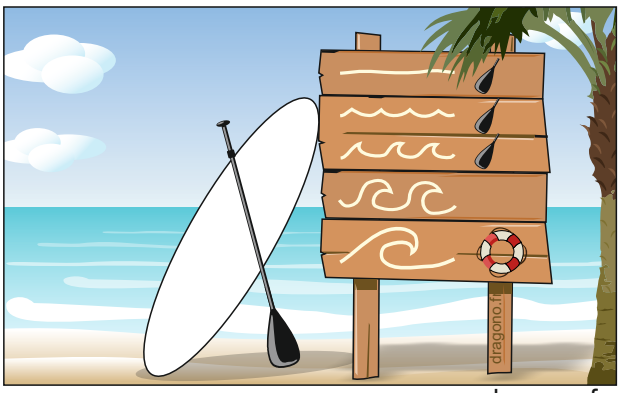
dragono.fr



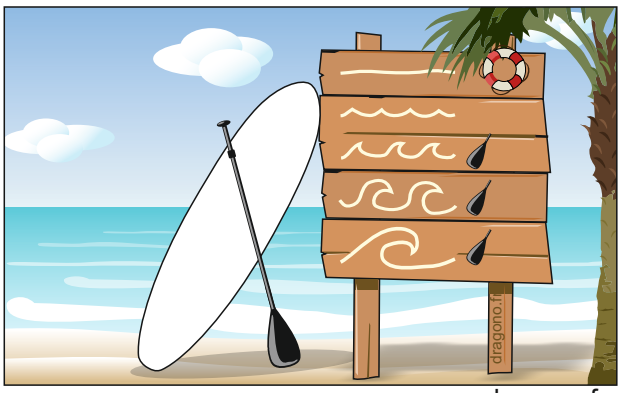
dragono.fr



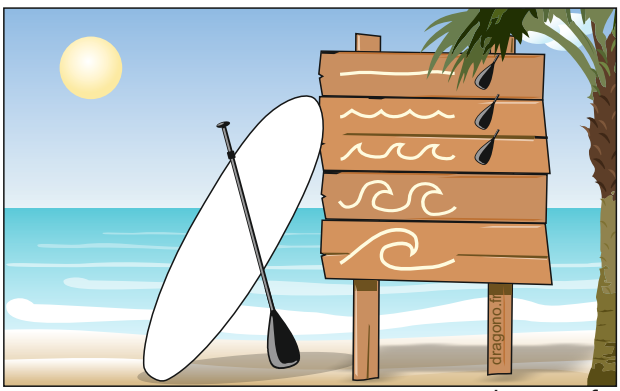
dragono.fr



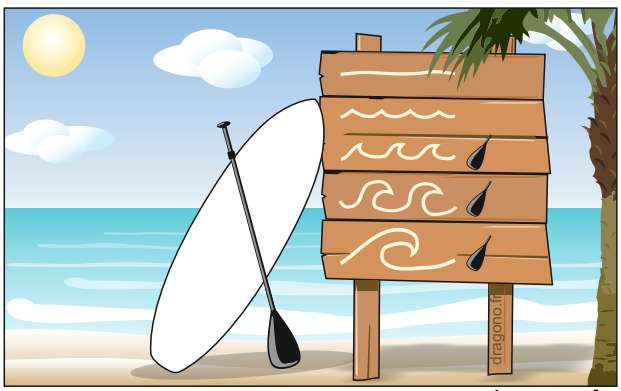
dragono.fr



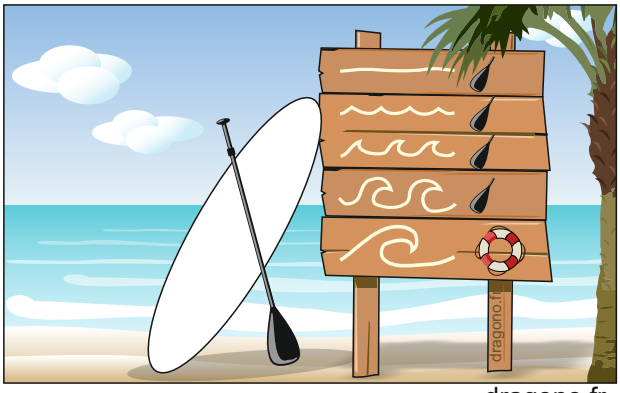
dragono.fr

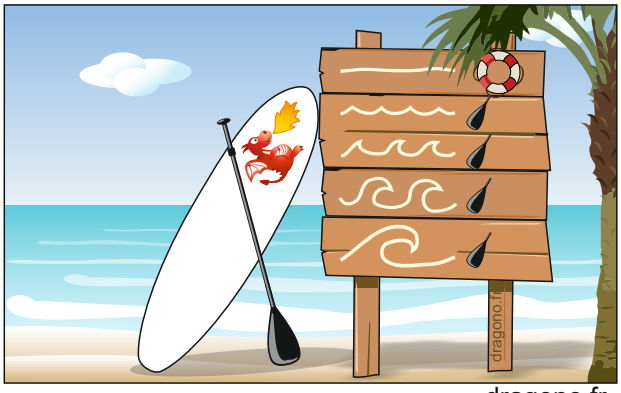


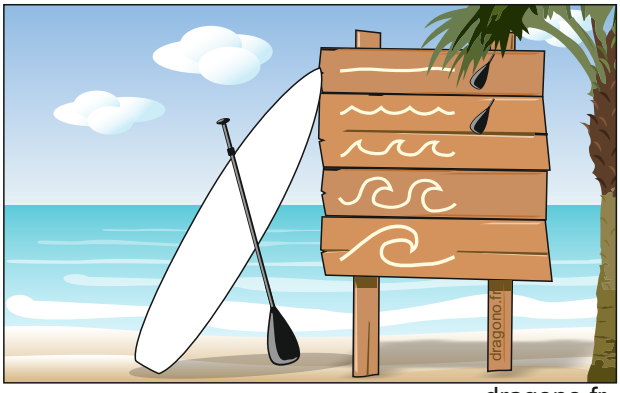
dragono.fr

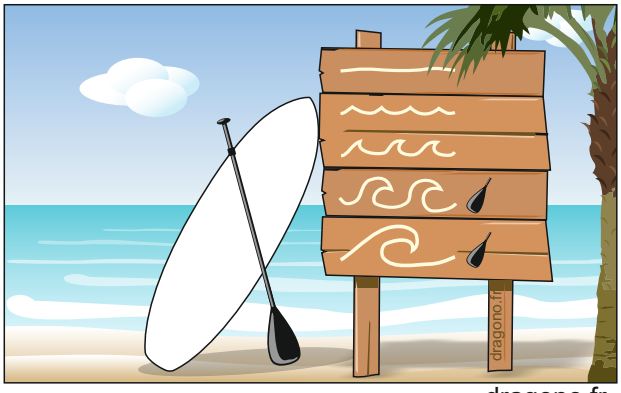


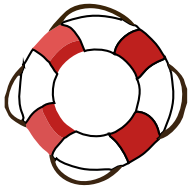
dragono.fr

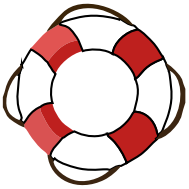












Imprimez les cartes sur du papier épais (160 gr environ)

Découpez les cartes
et
illustrez les paddles avec des crayons de couleur.

Évitez les feutres dont l'encre traverse le papier !

Si vous plastifiez les cartes pensez à illustrer les paddles auparavant :)

Règles du jeu

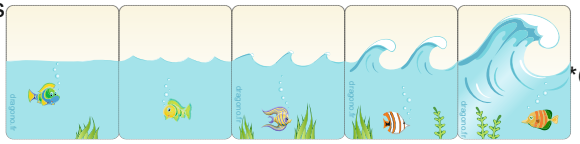
Les Paddles

2 à 5 joueurs 7 ans+

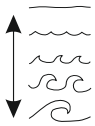
But du jeu:
Choisir son paddle en fonction de l'état de la mer et poser les vagues adaptées à son paddle pour gagner des pagaies (points)
Comptabiliser le plus de pagaies à l'issue des 3 manches

Déroulement du jeu:
La partie se déroule en 3 manches. Pour commencer une manche :Faire un talon de cartes avec les Paddles et un autre avec les vagues.Chaque joueur pioche 4 paddles, 5 vagues et 1 bouée.
Le joueur qui commence pioche, au hasard, la vague de départ (sans la choisir) et la pose visible au milieu de la table
Cette vague indique l'état de la mer au début de la manche.
Chaque joueur choisit un paddle parmi les 4 qu'il a pioché au début et le pose face caché devant lui. Lorsque tous les joueurs ont posés leur paddle, ils retournent leur carte.
Le joueur qui commence pioche alors une autre vague et pose une de ses vagues à la suite de la précédente (voir l'ordre* des vagues). Les vagues posées doivent se suivre (en passant d'un échelon à l'autre, sans sauter un niveau) ou être identiques. Si un joueur n'a pas de vague lui permettant de poser dans les conditions précédentes, il montre ses cartes vagues aux autres joueurs et pose une de ses cartes face retournée à la suite des vagues posées. Le joueur suivant pourra alors choisir la vague qu'il souhaite pour continuer la manche. Les joueurs ont l'obligation de poser une carte même si cela fait chavirer leur propre paddle.
La manche se termine lorsque chaque joueur a posé 3 vagues (sans compter la vague de départ qui est posée avant de choisir les paddles).
Pour commencer une autre manche, prenez les cartes vagues utilisées lors de la première manche, mélangez-les et mettez-les dessous le talon de cartes inutilisées

Les Vagues: Il y a 5 vagues différentes:



*Ordre des vagues



A chaque tour, chaque joueur doit poser une vague. Pour cela le joueur qui pose doit choisir une vague dans sa main après avoir pioché une carte vague. Il doit posée une vague qui est identique ou voisine car les vagues doivent se suivre et grossir ou diminuer progressivement.

Les Paddles :
Les Paddles sont adaptés à certaines vagues. Ils rapportent des pagaies (des points) à chaque fois qu'un joueur pose une vague qui est marquée d'une pagaie sur la carte du Paddle.
La bouée qui figure sur certaines cartes Paddle, indique que ce paddle n'est pas adapté à cette vague et le paddle chavire si cette vague est posée. Dans ce cas, le joueur perd toutes les pagaies qu'il a accumulé durant cette manche. Il doit poser sa carte bouée (en dessous de la vague qui l'a fait chavirer) pour continuer la manche et tenter de regagner des pagaies. Chaque joueur n'a qu'une carte bouée pour faire les 3 manches et un joueur qui chavire et qui a déjà utilisé sa bouée, coule et ne joue plus durant cette manche. Un joueur qui coule ne gagne aucune pagaie durant cette manche. Ce joueur pourra jouer normalement les manches restantes, mais sans bouée !

Gagner des pagaies:
Un joueur gagne le nombre de pagaie indiqué sur sa carte paddle pour chaque vague correspondante qui est posée durant la manche.

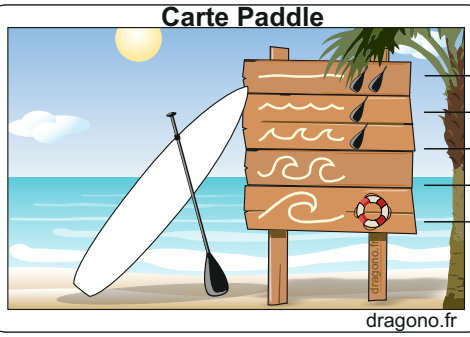
Paddle

Vagues

Pagaie

Bouée

Carte Paddle

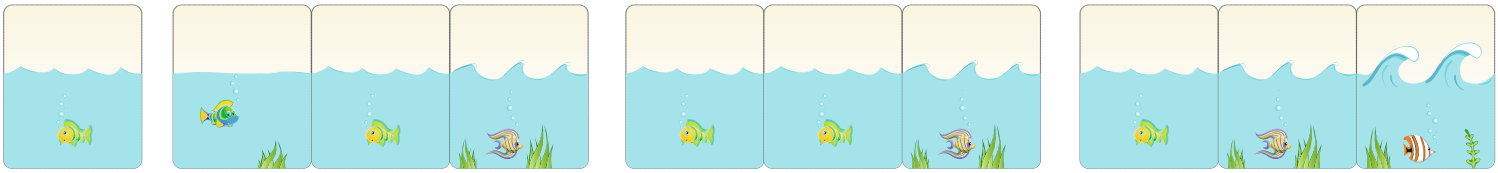


dragono.fr

- Gagne 2 pagaies si cette vague est posée
- Gagne 1 pagaie si cette vague est posée
- Gagne 1 pagaie si cette vague est posée
- Ne gagne pas de pagaie avec cette vague
- Chavire si cette vague est posée

<u>Exemple d'une manche à 3 joueurs</u>

Vague de départ	Vague 2	Vague 3	Vague 4	Vague 5	Vague 6	Vague 7	Vague 8	Vague 9	Vague 10
Joueur 1	Joueur 1	Joueur 2	Joueur 3	Joueur 1	Joueur 2	Joueur 3	Joueur 1	Joueur 2	Joueur 3

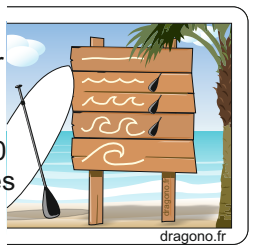


Joueur 1

dragono.fr

Gagne 2 pagaies sur les vagues: Départ,2,3,5,6 et 8. Gagne 1 pagaie sur les vagues 4,7 et 9.
Soit 15 pagaies au total.
Mais chavire en vague 10 et perd toutes ses pagaies et pose sa bouée
Total manche:
Gagne 0 pagaie

Joueur 2



dragono.fr

Gagne 1 pagaie sur les vagues: Départ, 3,4,5,6,7,8 et 9

Total manche :
Gagne 8 pagaies

Joueur 3

dragono.fr

Chavire sur la vague 2 et pose sa bouée

Gagne 1 pagaie sur la vague 10

Total manche:
Gagne 1 pagaie