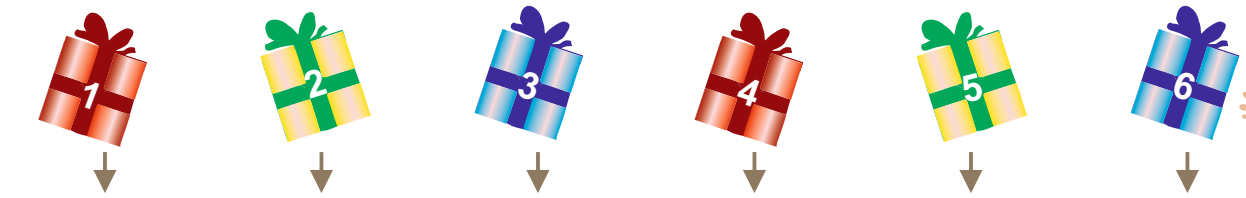
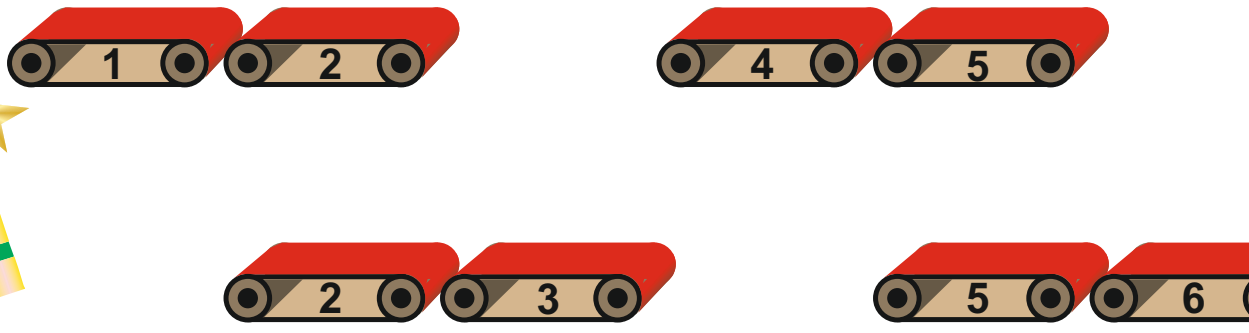




La fabrique du Père Noël

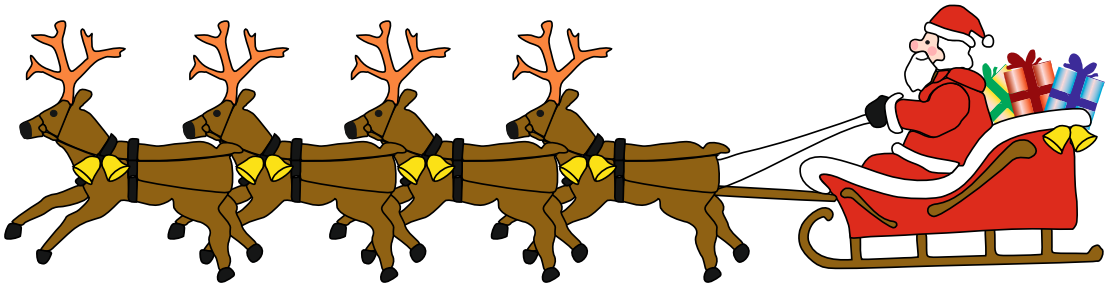
Nous sommes dans la fabrique du père noël. Les lutins ont fabriqué des cadeaux qui doivent maintenant descendre jusqu'au traîneau en passant sur les tapis roulants. Chaque joueur prend des pions qui représentent les cadeaux qu'il doit faire tomber dans le traineau. Pour jouer, on lance un dé. Le résultat indique sur quel tapis tombe un nouveau cadeau en partant du haut.

Le score du dé indique aussi quels tapis roulent et déplacent les cadeaux qui s'y trouvent. Les cadeaux sont alors envoyés sur un tapis voisin (vers la droite ou vers la gauche au choix). Les cadeaux descendent d'un niveau s'il n'y a pas de tapis à côté.
Les joueurs peuvent mettre en jeu plusieurs cadeaux chacun.

Si un cadeau se trouve sur le tapis voisin, il est lui aussi déplacé vers le tapis suivant, car il ne peut y avoir qu'un cadeau sur chaque tapis. Si un cadeau est repoussé vers une fenêtre (ouverture sur les côtés) il est renvoyé au départ. .

Si un joueur fait un score qui ne correspond pas aux tapis où se trouvent ses cadeaux, il passe sont tour sauf si son score correspond aux tapis où se trouvent un cadeau adverse. Dans ce cas, il peut (au choix) déplacer ce dernier du côté qu'il souhaite. Le gagnant est le joueur qui fait tomber un cadeau dans le traîneau.

Nombre de pions-cadeaux par joueur:
Si 2 joueurs prendre 4 pions par joueur
Si 3 joueurs prendre 3 pions par joueur
Si 4 joueurs prendre 2 pions par joueur



dragono.fr©
jeux imprimables