



*Vous venez de télécharger un jeu à imprimer sur dragono.fr.
Dragono vous en remercie et vous souhaite une excellente partie.*

Memory d'Halloween



© dragono.fr

Memory d'Halloween

Jeu de cartes



Règles du jeu

« C'est la nuit d'Halloween dans ton village. Tu cherches des habitants pour qu'ils te donnent des bonbons, mais fais attention à ne pas rencontrer de monstres... Tu trouveras peut-être des objets hantés pour jeter des sorts et des déguisements pour échapper aux monstres ».

Jeu de cartes de type Memory amélioré, sur le thème d'Halloween.

Jeu de 36 cartes illustrées d'Halloween

Age à partir de 6 ans

Nombre de joueurs : 2

Type de jeu: Memory

Thème: Halloween

Jeu de mémoire sur le thème d'Halloween avec des cartes de personnages, monstres, objets hantés et déguisements. Jeu de mémoire où l'on doit former des paires avec des cartes de même couleur.

Cartes Jaunes: Les habitants qui rapportent des bonbons.

Cartes Marrons: Les objets hantés. Si un joueur retourne 1 paire d'objets hantés, il prend une carte habitants (jaune) à l'autre joueur.

Cartes violettes: Les déguisements. Pose tes déguisements devant toi faces visibles. Si plus tard tu retournes 1 monstre (carte grise) tu utiliseras un de tes déguisements comme joker et tu pourras retourner une nouvelle carte. Lorsque tu as utilisé un déguisement, retournes le face cachée.

Cartes grise: Les monstres: Si tu retournes un monstre, repose le face cachée et passes ton tour.

Début de partie: On mélange les cartes et on les pose faces cachées sur la table. Le joueur qui commence retourne 2 cartes. Chaque fois qu'il parvient à retourner deux cartes de même couleur (sauf les grises), il les prend et rejoue. S'il retourne une carte grise (monstre) il la repose face cachée et l'autre joueur joue.

Fin de partie: Lorsqu'il n'y a plus que des monstres (6 cartes), la partie s'achève.

But du jeu: Avoir le plus de bonbons à la fin de la partie. Compte les bonbons sur les cartes. S'il y a égalité, compte les objets et s'il y a encore égalité, compte les déguisements.

Conseil: Place les cartes que tu ramasses en formant 3 tas différents: Habitants, objets hantés et déguisements.

**Monsieur
A. Tupeur**



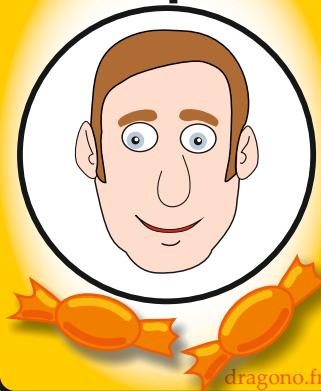
**Estelle
Inquiette**



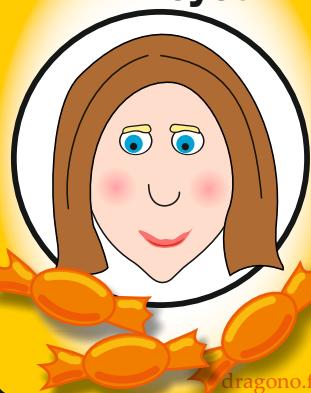
**Madame
E. Freyet**



**Monsieur
A. Tupeur**



**Madame
E. Freyet**



**Estelle
Inquiette**



**Monsieur
Timide**



**Monsieur
A. Ducran**



**Monsieur
G. Latrouille**



**Madame
Pétrifiet**



**Madame
Pétrifiet**



**Monsieur
G. Latrouille**



**Gardien du
cimetière**



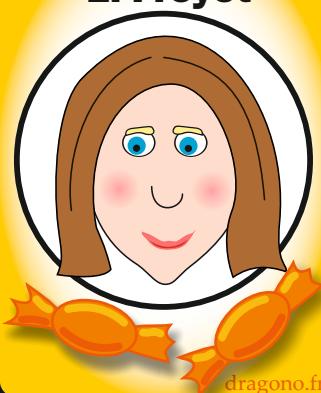
**Fabricant de
cercueil**



**Monsieur
T. Vaillant**



**Madame
E. Freyet**

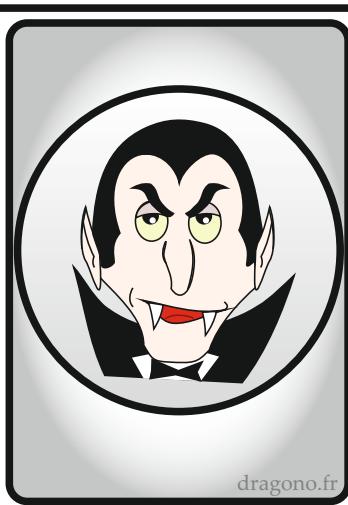




dragono.fr



dragono.fr



dragono.fr



dragono.fr



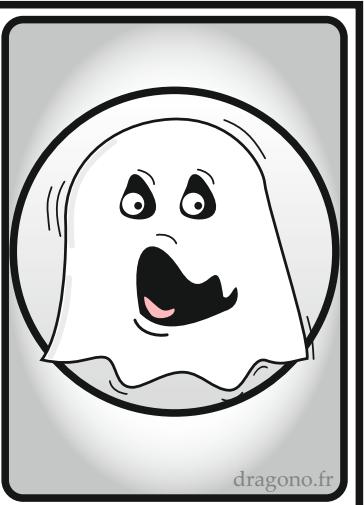
dragono.fr



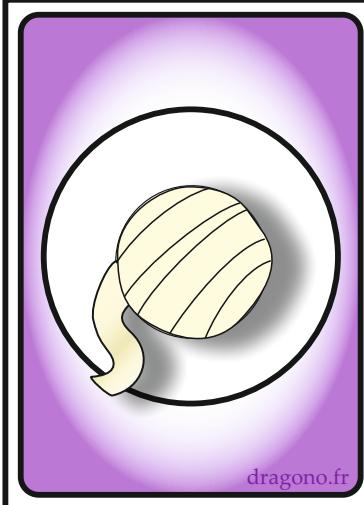
dragono.fr



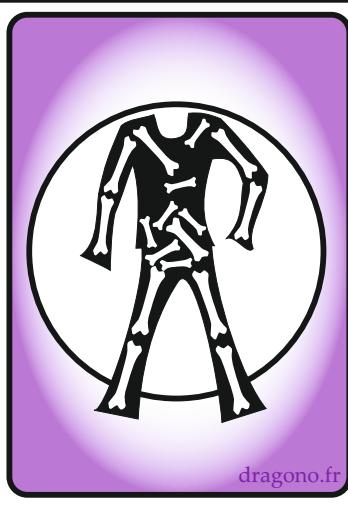
dragono.fr



dragono.fr



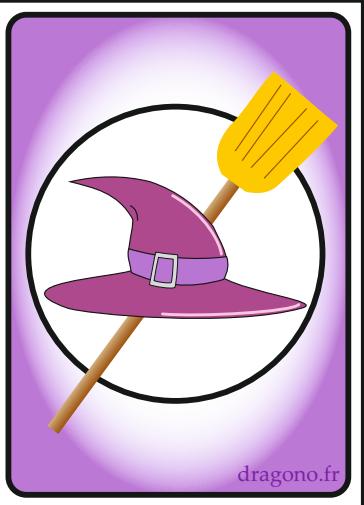
dragono.fr



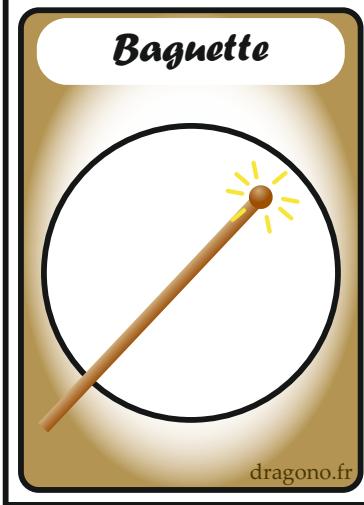
dragono.fr



dragono.fr



dragono.fr



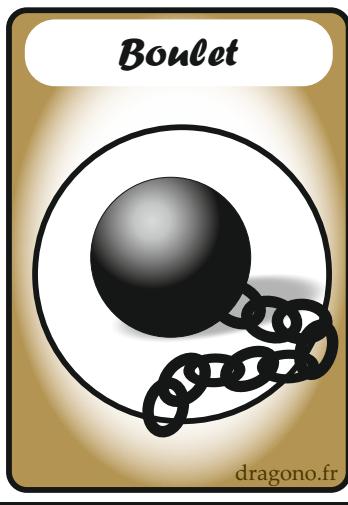
dragono.fr

Marmite



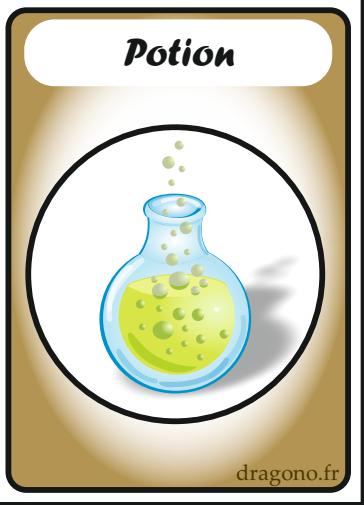
dragono.fr

Boulet



dragono.fr

Potion



dragono.fr

Cercueil



dragono.fr

Gimoire



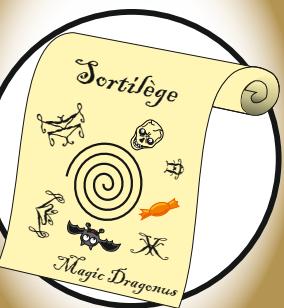
dragono.fr

Chauve-souris



dragono.fr

Sortilège



dragono.fr



**La page suivante sert
à imprimer le dos des cartes**

Après avoir imprimé la face des cartes, replacez les 3 feuilles dans l'imprimante
de façon à imprimer sur la face vierge.

Ensuite imprimez la page suivante sur les 3 feuilles.

